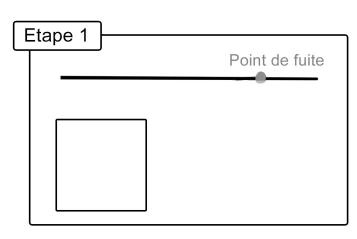
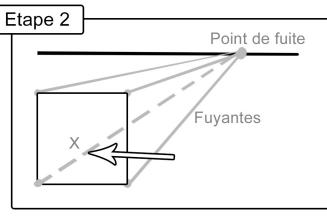


Suite au travail d'architecture que nous sommes en train de réaliser en classe, voici un petit rappel des étapes à effectuer pour mettre des objets en perspective centrale :

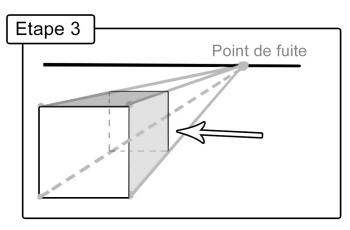
La première face du volume est dessinée, la ligne d'horizon et un unique point de fuite sont à proximité.



Reliez les coins du volume au point de fuite. Attention, la fuyante rentrant dans le volume doit être tracée en pointillé.



Reliez les fuyantes paralèllement à la première face.





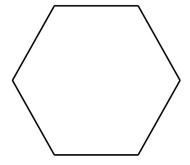
BRAVO! TU AS TRACÉ UN CUBE EN PERSPECTIVE CENTRALE!!



**Exercice**: Utilisez le point de fuite pour retracer les objets en 3 dimensions.

## **CONSEILS**:

- -Inutile de retracer les fuyantes en pointillé qui passent à travers le volume. -Ne vous laissez pas distraire par les détails intérieurs des formes.



POINT DE FUITE



